キャラクター名
タゴサク＝カッペ

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	10
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	16

出自	村人	**運命**	勝利者	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	2	7	37 %
知	5	0	2	7	37 %
敏	13	0	4	17	47 %
運	10	18	4	32	62 %

HP	97
MP	80
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アルスヴィズ				4	14			
武器2									
防具	セイクリッド								10
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		18	0	14	54	0	14	17	0
アーツ					10	10			
その他						45			
総計(1)		18 %	0	14 %	68 %	69	14 %	17	11
総計(2)		18 %	0	14 %	64 %	55	14 %	17	11
総計(両)		18 %	0	14 %	68 %	69	14 %	17	11

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エリート	1/1		パーマネント	自身	自身	0	
効果：「前提:ベースとアザーのシークエンスが同じ　あなたがレベルアップでアーツを取得する時、同じアーツを一度に2レベル以上取得できない　あなたが奇数レベルの時、取得できるアーツの数が1つ多くなる　このアーツはアーツ取得数にかかわらず取得できる」							
チャージ	5/5	2	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果：1回の攻撃に1回まで使用可能　次に行う射撃攻撃のダメージに+[2xAL]							
ピンポイント・ショット	1/1	3	インスタント	自身	自身	0	
効果 :前提:《チャージLv3》以上射撃攻撃の命中判定直前に使用できるその攻撃のダメージを適用する際、攻撃対象の防御力を半分（切捨て）として扱う							
カスタムショット・ライフル	1/1		パーマネント	自身	自身	0	
効果：　《トゥーハンド》と重複して取得できないあなたの装備しているショットのデータを、装備している間、命中修正に＋4%する							
シャープショット	5/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
アウトブレイク	1/1		インスタント	自身	自身	0	
効果：二回行動							
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
ピアース・ショット	3/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：単体攻撃で敵を撃破した時、超過ダメージを同列か後列の任意の敵に与える(防御力有効/戦闘毎AL回まで)							
アジェイセント・シューティング	5/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果：射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：頑固
ドミナ村の出身であり、この若さで村でもトップクラスの農業の技術と狩猟の腕を持つエリート村人。ある日狩猟の最中にハイランダーに覚醒し、農家の素晴らしさをアカデミアに広めるためにアサルトエンジンへとやってくる。
現在では学園の菜園の主と呼ばれるほどの存在であり、彼が実家から持ってきた野菜類は教師の間で密かな人気になってるとかなってないとか。
ただし生徒からは田舎者扱いを受けることも多い。