キャラクター名
ロット

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	没落
出自（効果）	街暮らし			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	15	15	8	6	15	8
ボーナス	6	5	5	2	2	5	2
クラス修正	1	2	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	7	7	2	2	6	2

HP	101
MP	64
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ミスリルシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	クリスタルヘルム				-1	7			
胴部	AIBOOOOOOOO!!!!の鎧				-1	15			-1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			7	0	7	0	6	9	12
スキル	マシンアーマー、ホーリーベール、ドラゴンフォーム					8	7	2	
その他	金剛唐揚げ					7	7		
総計(右)			8	0	4	57	20	10	10 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
おむすび　5	
バックパック	
ベルトポーチ	
ランチボックス	
団子 10	

現在重量：　20		
最大重量：　50	所持金：　8361	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴンフォーム	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ホーリーベール	2	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：物防と魔防に＋ＳＬ×２								
アームズマスタリー：召喚具	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：召喚具の命中に+１d								
フードアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：フードアーマー、フードファイターのアイテムＳＬに＋（１+ＳＬ）								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力	-	
効果：対象と精神対決を行い、勝利した場合逆上を与える。達成値にＳＬ×２								
ディバインコール	1	6	セットアップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：召喚具のアイテムを一つ選び装備する。その部位にすでに装備品があれが外し、携帯品としてよい。シーン終了時に消滅する								
クリエイトフーズ	★	5	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果 :購入不可以外の料理アイテムを取得。そのアイテムのレベルと同じ数の種別料理を消費する。このアイテムは売ることはできず、シナリオ終了時に失われる								
ファストイート	★	2	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：種別：料理のアイテムを即座に使用する								
チェンジコール	★	6	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン	
効果：召喚具のアイテムを一つ選び装備する。すでに装備している装身具は失われる。								
フードアーマー	○	-	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果：SL以下のレベルのアイテムを消費する。物防と魔防に＋消費したレベル×３する。この効果はシーンの間持続する								
フードアロマ	★	5	メジャー	20m	場面（選択）	自動	シナリオSL	
効果 :対象があなたのエンゲージに移動可能な時使用可能。対象をあなたのエンゲージに移動させる。この時、エンゲージから離脱させることもでき、封鎖の影響も受けない								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みにならない								
カバームーブ	○	4	カバーリング	-	自身	自動	シーンＳＬ	
効果：カバーリングと同時に使用し、射程を２０ｍに変更する								
アイアンクラッド	3	3	ＤＲ直後	-	自身	自動	-	
効果：受ける物理ダメージに－ＳＬ×３								

フードアーマー2
フードアデプト2
アイアンクラッド３
転職１
カバームーブ１
コンパニオン１
継承標３２　バイバイ　伝承標大群武具　特徴禍々しい　代償大切なものを失う

キャラクター名

ロット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ	
効果： 武器攻撃を対象単体に変更し、ＤＲに＋ＣＬ×１０								
フードトラップ	★	7	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ	
効果： 対象：範囲、範囲（～体）、範囲（選択）のスキルを使用したとき、その対象を単体に変更する。								
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知に＋１Ｄ								
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 物理防御に＋２、魔法防御に＋１								
フェイスダグデモア	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 行動値に＋２								
トレーニング俊敏	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 俊敏の基本値に＋３								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 最大ＨＰに＋ＣＬ								
スタイル：テラ	1	7	クリンナップ	至近	単体	自動	騎乗	
効果： 対象に「ＳＬ×３」のＨＰをロスを与える								
パラディオンⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： ＤＲの直後にフェイトを１点消費してー５する								
パラディオンⅡ	★	-	効果参照	-	自身	自動	-	
効果： カバーリングと同時に使用する。フェイトを１点消費。複数回の攻撃やカバーリングを使用できない状態でも使用できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								