

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	その他A	カヴァー	
オプション	サラマングー	年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	160 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	91
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ブラム	4		Mj					
効果:	C値-4(下限7)							
渴きの主	6		Mj					
効果:	装甲無視・命中時HP+24回復							
獣の力	3		Mj					
効果:	Atk+6攻撃							
ハンティングスタイル	3		Mn					
効果:	戦闘移動・離脱化、封鎖無視							
滅びの鉤爪	3		Mn					
効果:	Atk+10,G4,Hit0,攻撃防御時HP-4							
氷盾	3		At					
効果:	ガード値+15							
燃える魂	3		At					
効果:	HP+30で復活							
瞬間退場	1		At					
効果:	シーンから離脱する。							
生命増強	3		At					
効果:	HP+60							
完全獣化	5		Mn					
効果:	肉体ダイス+7							
→ワイルドグロース	3		St					
効果:	セットアップに完全獣化を行う							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

セットアップ【飢えし覚醒】完全獣化Lv5+ワイルドグロースLv5 肉体ダイス+7、セットアップに完全獣化を行う。

マイナー 【野獣の疾駆】ハンティングスタイルLv3+滅びの鉤爪+v3
戦闘移動。離脱可、封鎖無視。素手変更 (Atk+10,Hit+0,G4)、攻撃orガード時HP-4

メジャー 【飢えし獣の爪】コンセ:ブラムLv4+渴きの主Lv6+獣の力Lv3
C値-4(下限7)、装甲無視、Atk+6の白兵攻撃を行う。
(5+4+7)dx7+2 命中判定
d10+12 ダメージ:装甲無視