

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー
	パロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒	素体	衝動	吸血	初期侵食率	300 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	146
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	3	1	0			4	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉	1	5
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レゲネイド	5		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ケーリュケイオンの杖	白兵	8r	1	3		装備中 RC攻撃命中ダイス+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ケーリュケイオンの杖	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
古代種	P	N	
調和者	P	N	
賢者の石	P	N	
遺産継承者	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:ブラム	5	2	Mj	-	-	対決	-	
効果: C値-4(下限7)								
封印の呪	6	2	Mj	視界	-	対決	-	
効果: 命中時、次の判定C値+1シナリオLv回								
鮮血の鎖	4	4	Mj	視界	単体	対決	-	
効果: 命中時、次の判定C値+1								
血の宴	6	3	Mj	-	範(選)	対決	-	
効果: 範(選)に拡大 シナリオLv回								
→殺戮領域	4	3	Mj	視界	範(選)	対決	-	
効果: 血の宴と同時に使用。Atk+10								
黒の鉄槌	8	1	Mj	視界	-	対決	-	
効果: Atk+18の射撃攻撃。近接エンゲ不可								
斥力跳躍	4	1	Mn	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動。+[Lv*2]m								
ブラッドコントロール	5	2	Mn	至近	自身	自動	-	
効果: メジャーのブラムダイス+5								
グラビティガード	4	3	At	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+4d10								
魔神の盾	6	4	At	至近	自身	自動	-	
効果: シーン1回、ガード値Lv+50								
生命増強	4	-	常時	至近	自身	自動	エネミー	
効果: HP+120								
蘇生復活	1	-	At	至近	自身	自動	エネミー	
効果: HP1で復活								
不死者の恩寵	6	5	Cn	至近	自身	自動	-	
効果: HPを8d10+1回復								

チャットパレット用
 マイナー 【吸血鬼の歩み】 斥力跳躍Lv4+ブラッドコントロールLv5 戦闘移動を飛行で行う。距離10+8m、メジャーブラムダイス+5個
 メジャー 【吸血鬼の呪い】 コンセントレイト:ブラムLv5+封印の呪Lv6+鮮血の鎖Lv4+血の宴Lv6+殺戮領域+Lv4+黒の鉄槌Lv8
 攻撃力+28の射撃攻撃を行う、C値-5(下限7)。命中時対象の次の判定のC値を+2する。範囲(選択)攻撃、射程視界、近接エンゲージ不可。
 (4+7+5)dx7+5 命中判定
 d10+28 ダメージ、装甲有効、ドッチ・ガード可

オート 【宵闇の祝福】 グラビティガードLv4 ガード値を+4d10する。
 オート 【漆黒の祝福】 グラビティガードLv4+魔神の盾Lv6 ガード値を+4d10+60する。シーン1回
 クリンナップ 【吸血鬼の証】 HPを8d10+1回復する。
 装甲:8

