

キャラクター名 リリィ・ユーリツプール	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	所持金：7400 神器を見たことがある のめり込む趣味がある		
経験点	50		魔神の生贄にされた（されそうになった）ことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	2	1		10	1	コンジャラー	7		
	敏捷度	1			8	1	フェアリーティマー	2		
体	筋力	4			10	1	セージ	6		
	生命力	6	1	1	14	2	アルケミスト	2		
心	知力	6	1		21	3	デーモンルーラー	1		
	精神力	6	2	1	23 + 1	4				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120	p	
魔法拡大/数	226	p	
ワードブレイク	2124	p	
魔法収束	1B39	p	
MP軽減/コンジャラー	1B33	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

技能	基本 基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	ダメージ														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			
妖精魔法	2	6			
召異魔法	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
54

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール/緑/30m	
ヴォーパルウェポン/赤/10m	

装備品	説明
頭 まもちき帽子	
耳 発動体	
顔	
首 宝石×3、ケース	
背中	
右手 精神の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
私、貴女、～さん。性格は冷静。会話は簡潔。口調はだよ、だね。生命と自由を尊重。一人で生きてきたため他者を信用せず、スキル構成も一体多数を考えている（魔法は才覚があったが、他は実地で学んだ）。我慢ぐせ（今自分がやらなければ生きていけないという感覚）がある。幼くして働き日銭を稼いでいたので、家事炊事などはできない。みだしなみなどを気にするようになったのはここ数ヶ月～一年。成人を控え、妖精たちからモロやかましく言われている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
幼い頃に魔神の苗床にされ、ある人物に植え付けられた好意を寄せていた。その頃の記憶はおぼろげだが、無意識で男性への嫌悪感をお覚えたり、自由と生命の侵害に衝動的な拒否感を覚えている。どうして助かったのかは不明だが、覚えているのは神器が力を発揮する光景。おそらくはその神器自体か、その所有者に助けられたのだろう。高い魔力が幸いし、成人を迎える前に冒険者としてなんとか生活はできるようになった。	
神器があれば自分の夢が叶う、願いを叶えられると考え、探索の旅に出る。※願い：女性との間に子を成すこと、二次的には寿命を伸ばすこと	

