キャラクター名
蘇芳　優斗（すおう　ゆうと）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	１８	性別	男
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	兄弟	経験	殺傷	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	5r+1	1	+Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果：	装甲無視 命中したらHP×４回復素手限定							
鮮血の一撃	2	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	白兵攻撃のダイス+Lv+1メインプロセス終了にHP-２							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：	肉体を使用した判定のダイス+Lv+２装備使用不可							
破壊の爪	3	3	マイナー	視界	単体	-	-	
効果：	シーンの間素手のデータ変更							
復習の刃	2	6	オート	至近	単体	白兵	-	
効果 :リアクション直前で使用可能リアクションを放棄することで対象に白兵攻撃を行うクリティカル値-LV（下限値７）他のエフェクトと組み合わせ不可								
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	クリティカル値-Lv（下限値７）							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

最大攻撃　１００％の状態を反映。浸蝕率、シンドロームＬｖを反映（浸蝕値１００％の場合　エフェクトLv+１、判定のダイス+３）
・マイナー　完全獣化+破壊の爪　　・メジャー　渇きの主+鮮血の一撃+コンセントレイト：ブラム＝ストーカー
・Dロイス：戦闘用人格
２１ｄ１０+１３クリティカル値８装甲無視　使用後HP－２　命中した場合HP+６　浸蝕値+１７
・復習の刃の場合
１３ｄ１０+１３クリティカル値８　浸蝕値+６
・バックトラックにダイス-１

背景設定
僕は恨んでいる。もう一人の僕、自分ではない自分の中にある虐殺的な自分に。
まるで僕が危機に訪れた時に僕を助けてくれるように出てくる僕だが、制御ができないんだ。
その自分が危機を脱した後、暇をつぶすように周りの人まで殺していく。自分の恋する人も、血のつながった兄弟でも。
でも、それでも、僕はみんなを守れるヒーローになれるのかな？