ギルド名
神喚者（仮）

ギルドマスター

レベル	1	成長点	24	次レベル	14/20

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ルルフェット	6	ヴァーナ	ウォーリア	バートル	PL：シエン
アルペジオ＝ノーフィット	6	エルダナーン	シーフ	サムライ	PL：はまらない
ルーネイト・ルブルム	6	ﾌｪｲ：ｽﾌﾟﾗｲﾄ	アコライト	フォーキャスター	PL：ふるるん
キャプテン･ジョニー	6	ヒューリン	ウォーリア	バイキング	ＰＬ：かいちょー
ｸﾗｳｽ・ﾌｫﾝ・ｸﾞﾗﾝﾉｰｳﾞｧ	6	ヒューリン	ウォーリア	ファランクス	ＰＬ：ドンマイダー
グレミオ・ブランフラーブ	6	ヒューリン	メイジ	セージ	ＰＬ：ケニー
アンセム	6	ヒューリン	ウォーリア	ハンター	ＰＬ：槻弓
セレスティ=ヴァルキュリア	6	ﾌｪｲ：ｳﾞｧﾙｷﾘｰ	ウォーリア	サロゲート	ＰＬ：ミール
レジィ・Ｂ・ウィング	3	ﾌｪｲ：ﾅｲﾄﾒｱ	アコライト	バード	ＰＬ：ヴィアンカ

スキル名	Lv	タイミング	効果

所持品			
白水晶			

軍資金：

【特別ルール】(2015/03/21～)
①"シャード"
セッション中にPCが入手する可能性があるポイントです。
使い道は以下の通り（追加・調整有り）

ＣＬ個　…消費したキャラクターのＣＬを１上げる。　(←更新)

１個　…1d6*1000Gを入手。　(←更新)

５個　…新規キャラクター(シャードを消費したキャラクターと関係を持っている人物が望ましい)を作成する。条件は初期作成と同様。
追加でシャードを消費することで個数分のレベル(追加で2個消費なら+2Lv)と一般スキル、×500の初期所持金を得る。
ただし、消費できる個数の限界は消費時点での最高Lvキャラと同値までとする。

１０個　…そのキャラクター固有の能力、またはアイテムを入手する。

ｎ個　…死亡したキャラクターのレベル分のシャードを消費する事で、対象の死亡したキャラクターを復活させる。
（キャラシートが再度使用できるようになります）

②セッション中の経験点の入手
セッション中に入手する経験点の、人数差による分配はありません。