キャラクター名

名前未定２０１９０７２１

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	渇望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
金欲	
クスリ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			発狂時攻撃判定＋１
メインクラス		破壊の渦		ラピッド			1ターン目は使用不可。全体４パーツ破壊
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	パーツを２つ破壊
サブクラス		虚空の玉座		オート			「妨害」「移動妨害」無効
頭		めだま		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート			最大行動値＋１
頭		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			最大行動値＋１
脚		小さなアンデット		オート			