キャラクター名: シャオ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	4
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	13
出自	旅人	**運命**	容姿端麗
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	36 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	8	1	2	11	41 %
運	13	5	2	20	50 %

HP	44
MP	59
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アブゾーバー				1	6			
武器2									
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	テンプテーション								
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		25	0	6	30	0	6	11	0
アーツ									
その他									
総計(1)		25 %	0	8 %	31 %	6	8 %	11	2
総計(2)		25 %	0	8 %	30 %	0	8 %	11	2
総計(両)		25 %	0	8 %	31 %	6	8 %	11	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルストリーム			

所持金：

預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：	各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる						
ウォークライ	3/5	10	アクション	自身	自身	0	
効果：	戦闘終了まであなた以外の味方全員の攻撃のダメージに+[ALx3] このアーツの効果は誰のとも重複しない						
ファースト・エイド	1/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する						
ヒーリング	2/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
ルアー	1/10	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	同じ場面に登場している異性一人に使用する　対象はあなたに無条件で好意を抱く　1シナリオ[AL]回まで						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

東のほうからやってきた（らしい）ロリアイドル。
戦闘では後ろのほうで応援している。が、たまに踊りながら銃を撃ってたりする。
基本的に年上相手には礼儀正しい。変態や犯罪者を除けば。
精神は割と強いほう。しかし、年相応の面が出てくることもしばしば。