

キャラクター名
"殺人母胎(キラ・ブラフマー)"

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	371
肉体	4	1	0			5	行動値	18
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	18
精神	1	0	0			1	戦闘移動	23
社会	2	0	0			2	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白兔の乱歩(ラビットポップ)		6r		42+6D		射撃: コンセントライト: キュマイラ: 射撃力+6 7r-その他: オリジン: アニマル: 完全獣化: 14+破壊の爪: 5+突撃力+6
白兔の狂乱(ラビットパーティ)		6r		42+6D		射撃: コンセントライト: キュマイラ: 射撃力+6 7r-その他: オリジン: アニマル: 完全獣化: 14+破壊の爪: 5+突撃力+6
白兔の報復(ラビットブレイブ)		9r		30+6D		射撃: 複数の爪+アプロクト: 13 7r-その他: オリジン: アニマル: 完全獣化: 14+破壊の爪: 5+突撃力+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
《戦闘用人格-デューアルフェイス》	P	N		
E 《破滅の足音》	P	N		
E 《衝動侵蝕》	P	N		
E 《衝動侵蝕》	P	N		
E 《衝動侵蝕》	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
生命増強	10		常時					
効果:	最大HP+[LV*30]							
巨人の生命	8		常時					
効果:	最大HP+[LV*5]							
先手必勝	5		常時					
効果:	【行動値】+[LV*3]							
フォールダウン	★		セットアップ	視界	シーン		RB	
効果:	シーンの間、侵蝕率が100%未満のキャラクターは「常時」以外使用不可							
スタートダッシュ	4		セットアップ					
効果:	戦闘移動を行う。シーンLV回							
オリジン: アニマル	6		マイナー					
効果:	攻撃力+[LV*2]							
完全獣化	4		マイナー					
効果:	肉体ダイス+[LV+2]個							
究極獣化	6		マイナー				120%	
効果:	《完全獣化》中のみ、ダメージ+(LV)Dし、装甲+10							
破壊の爪	5		マイナー					
効果:	攻撃力+[LV+8]							
コンセントレイト: キュマイラ	3		メジャー				シンドローム	
効果:	C値-LV							
獣の力	6		メジャー				<白兵>	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
獅子奮迅	4		メジャー				<白兵>	
効果:	範囲(選択)に変更。シナリオLV回							
復讐の刃	3		リアクション					
効果:	リアクション放棄で白兵攻撃。C値-LV							

■戦法
 全員の侵蝕率が100%を超えていれば、《フォールダウン》は使用しない。
 1人でも100%未満がいるなら、食事を美味しくするためにあえて《スタートダッシュ》を使用せずに《フォールダウン》を使用する。

