キャラクター名

シオリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
金欲	ふしぎな魔法の紙。欲しい物が何でも手に入る。その名は確か、［お金］。かつてのあなたは、手段を選ばずそれを集めた。それをどれだけ持ってるかが人の価値。この世界のどこかにもそれは……。
ひとりぼっち	ずっと寂しくて、一人ぼっちで、友達が欲しかった。この世界は嫌なことでいっぱいだけど、信じられる友達はいっしょにいる。そのことはきっと、あの頃より素敵なこと。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内で他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		拒む意志		ダメージ	2	0〜1	『完全解体』状態でも使用可。防御1。1ターンに何度でも使用可。ただし1回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3。
胴		壊れた部品(たからもの)		オート	なし	なし	未練の対象たる人の部品、あるいは過去の己の部品。使えない体の一部を持ち歩くのも、あるいは人間らしさだろうか。