キャラクター名

ヒスイ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	渇望
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
３３金欲	
９３クスリ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落にいる時アクションマニューバのコスト-1
メインクラス		破壊の渦		ラピッド			2ターン目から。全員4パーツ破損。自分は狂気追加
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	移動１　移動させられた対象の行動値-2　完全解体状態でも使用可能
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0~2	対象はパーツ2つ破損　完全解体でも使用可能
サブクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	同エリアから受けた妨害、移動妨害無効
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		よぶんなうで		ラピッド	なし	自身	アクションマニューバをラピッドで使える
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		小さなアンデット		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動１