キャラクター名
ラキシュ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	占い師	性別	男	年齢	15(BD10/11)
冒険者Lv	15	経歴	才能を絶賛されたことがある(幼いころからバトルボールを扱えた)		
経験点	90		監禁されたことがある(ダンジョンに閉じ込められた)		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある(同上)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	13		37	6
		敏捷度	7	3		22	3
体	0	筋力	6	13		19	3
		生命力	12	9		21	3
心	13	知力	4	29		46 + 2	8
		精神力	15	48	1	77 + 2	13

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	3	アリストクラシー	13				
レンジャー	9						
エンハンサー	11						
バード	3						
アルケミスト	2						
ライダー	15						
ミスティック	15						

戦闘特技					
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p		p
代償軽減	IB30p		p		p
占瞳操作	IB30p		p		p
双占瞳	IB37p		p		p
スローイング	2-228p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
練体の極意	2-231p		p		p
	PZ29p		p		p
	PZ29p		p		p
自己占瞳	IB29p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	専用マナコートプラス		1	0	8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
○殲景・千本桜景厳 卍解/射程:戦場/2d+10点の断空属性魔法ダメージ/回避力/半減	戦場全	-	21	2d+ 21	-	0	-										
〆一咬千刃花 卍解/射程:戦場/起点指定/断空属性魔法ダメージ/精神抵抗/半減	戦場起点	-	34	2d+ 34	10	15	40										
マレット 射程20m/20個/内1個バランスの良い小型ハンマー/斬魄刀始解時命中-1	1H投	1	2	2d+ 19	12	14	6										
ヒーリングポーション 射程20m	-	-		2d+ 0	-	17	20										
救命草 1d+4で威力表	-	-		2d+ 0	-	17	10										
魔香草 1d+4で威力表	-	-		2d+ 0	-	17	0										
ブレス ドラゴン/射程20m/射撃/半径6m/20	20/6/20	-	20	2d+ 20	10	23	30										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 30

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	ディスプレイサー・ガジェット	回避抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	水飲み鳥のマスク	毒・病気関係+2
首	賢者の足跡エンブレム	任意の能力値+2、肉球がかわいい
背中	野伏のフード付きハーフマント	昔からの愛着の品
右手	正しき信念のリング	生きねば
腰	多機能ラル=ヴェイネのベルト	
足	妖精竜の宝玉	妖精竜
その他	多機能グリーンベルト	

	装備品	説明
	野伏のセービングマント	陰陽師のアスタリスク
	野伏のラル=ヴェイネのハーフマント	勇者の証:心
	ウェポンホルダー改	バトルボール、バトルロッド
左手	叡智の腕輪	
	アルケミーキット	主にヒルスプ用
	不撓のバックル	銃怖い

その他メモ

レンジャー技巧15 運動12 観察17　ライダー技巧21 運動18+1(騎乗判定) 観察23 知識23　ミスティック観察23　アルケミスト知識10
現状、通常移動による制限は基本的になし
斬魄刀 千本桜(バトルロッドに同化)　PSI 心理穿孔(バトルロッドを使用)　赤塚度+1　ゆめ度+5
興味判定2d(グララン故に致し方なし)
1ゾロ 恐怖を覚える、一目散に離れる
-4 興味なし、若干の恐怖を覚え離れようとする
5-7 基本的に興味なし
8-9 興味あり、周りの仲間に意見聞く、仲間がいなければ近寄らない
10-11 興味あり、周りの仲間に意見聞く、仲間がいなければ本能に従う
6ゾロ or 12- グラスランナーの本能に抗えない
尚、所持技能に関わること等場合によっては基準値+1,-1が発生するとする。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラキシュ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
ドラゴン語	○							
魔動機文明語	○	○						
妖精語	○							
グラスランナー語	○	○						
ザルツ	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
≫オウルビジョン	○特殊能力解放	○襲いかかる敵の幻
≫△メディテーション	○HP強化	＞星は盾を掲げる
≫△アンチボディ	○HP超強化	＞賢星に語らるべかりし言葉を問う
≫△ストロングブラッド	○獅子奮迅	＞凶星の光を避ける道を知る
≫△スフィンクスノレッジ	＞魔法指示	○黒き死の幻影
≫リカバリィ	○騎獣超強化	○灰色なる敗北の幻影
≫ワイドウィング	○特殊能力完全開放	＞光り輝く星は高みへと導く
≫シェイプアニマル	○瞬時魔法指示	○崩れる壁の幻
≫デーモンフィンガー	○魔法指示回数増加	○背後から迫る闇の幻
≫バルーンシードショット	＞チャージ	○無色なる不備の幻影
≫△カメレオンカムフラージュ	＞トランプル	≫心理穿孔・レベル0
＞サモン・スモールアニマル	≫ヒールスプレー	≫心理穿孔・レベル0+
＞レジスタンス	≫ヴォーパル・ウェポン	≫心理穿孔・レベル1
＞終律:秋の実り	＞幸運の星の導きを知る	≫心理穿孔・レベル1+
○遠隔指示	＞星は安らぎをもたらす	≫心理穿孔・レベル2
○探索指令	＞幸運は勝ち戦を授ける	≫心理穿孔・レベル2+
○騎獣強化	＞幸運は富をもたらす	＞心理穿孔・レベル3
≫威嚇	＞光る星は弱点を暴く	＞心理穿孔・レベル3+

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
冒険者ランク：ハイペリオン	700	セニオリス	150	ヘブンズナイト	100
タマフ=ダツエ流浪戦瞳入門	0	リコーダー専用化	100	マナコートプラス専用化	0
《戦瞳:節制》	0	野伏のラル=ヴェイネのハーフマント加工	0		
《戦瞳:吊るされた男》	0	多機能ラル=ヴェイネのベルト加工	0		
バトルロッド	0	"大魔導公"ヴァンデルケン・マグヌスと顔見知り	0		
バトルボール	0	消失(喪失中)	80		
野伏のフード付きハーフマント加工	0	不名誉相殺	80		
フード付きハーフマント専用化	0	野伏のセービングマント加工	0		
ソフトレザー専用化	0	多機能グリーンベルト加工	0		

名誉点 所持 841 /合計 1971

一般装備品	(消耗チェック)
バトルロッド(千本桜)	○□□○□□
バトルロッドx2	○□□○□□
バトルボールx2	○□□○□□
ミスティックロッドx7	○□□○□□
ミスティックカードx3	○□□○□□
ミスティックオーブx7	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣契約証(ウォーホース)	○□□○□□
騎獣契約証(ドンダウレス)	○□□○□□
騎獣契約証(ティルグリス)	○□□○□□
騎獣専有証(馬王)	○□□○□□
騎獣契約書(レッサードラゴン)	○□□○□□
フリッカーハンマーx2	○□□○□□
フリッカースター	○□□○□□
ガードナーシェルx3	○□□○□□
ウィンドコート	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
魔拡ワッペンⅡ	○□□○□□
ぬいぐるみ(小)x4	○□□○□□
	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救命草x25	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx40	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
ポーションボール(未使用)x20	○□□○□□
ポーションボール(アウェイクポーション)x10	○□□○□□
ポーションボール(ヒーリングポーション)x40	○□□○□□
ポーションボール(デクスタリティポーション)x4	○□□○□□
ポーションボール(スカーレットポーション)x3	○□□○□□
ポーションボール(魔香水)x20	○□□○□□
ギャグエキスDSDx2	○□□○□□
シナーズDSDx2	○□□○□□

ライフポット	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(1)x3	○□□○□□
魔晶石(3)x48	○□□○□□
魔晶石(4)x4	○□□○□□
魔晶石(5)x10	○□□○□□
魔晶石(15)	○□□○□□
魔晶石(斬魄刀用)(5)x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5)	○□□○□□
	○□□○□□
緑Bカードx58	○□□○□□
緑Aカードx30	○□□○□□
赤Bカードx7	○□□○□□
赤Aカードx5	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
	○□□○□□
仮面	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
粋な乗馬服	○□□○□□
ダヨーンのお面	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 280 G

預金・借金 -75000 G

キャラクター名
ラキシュ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
＞心理穿孔・レベル3++		
＞心理穿孔・レベル4		
＞心理穿孔・レベル4+		
＞心理穿孔・レベル4++		
＞心理穿孔・レベル5		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 841 /合計 1971

一般装備品	(消耗チェック)
纏わる耳当て	○□□○□□
仮面型召喚器	○□□○□□
専用リコーダー	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
冒険セット	○□□○□□
30mロープ	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
毛布	○□□○□□
テント(6)	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
燃えやすい火口箱	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□
	○□□○□□
バランスの良い小型ハンマー	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
ストーンx20	○□□○□□
シルバーストーンx20	○□□○□□
マレットx19	○□□○□□
	○□□○□□
保存食(7):25:8	○□□○□□
小麦粉x5	○□□○□□
ケーキ	○□□○□□
クッキー	○□□○□□
ジャパリまん	○□□○□□
焼いた謎の人肉	○□□○□□
	○□□○□□
白紙の本x4	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
インクx4	○□□○□□

スケッチブックx2	○□□○□□
軽快な絵筆	○□□○□□
絵具セット	○□□○□□
	○□□○□□
手紙x3	○□□○□□
	○□□○□□
ピカチュウ	○□□○□□
ハイパーボール	○□□○□□
	○□□○□□
☆しんごう☆	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(2)	○□□○□□
魔晶石(10)	○□□○□□
不敵の仮面	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲx3	○□□○□□
部位再生の薬(AFD)x3	○□□○□□
ヘブンズナイト	○□□○□□
専用ソフトレザー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 280 G

預金・借金 -75000 G