キャラクター名
にくへびっこ。（イヴァン）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12（15にしようか…）
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
神様	
会話	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	発狂追加　支援３
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバ出目＋１
メインクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに属する切断、爆発、移動をすべて無効化してもよい。
サブクラス		完全捕食		オート		0	射程０の対象に肉弾攻撃成功時、残りパーツ総数が攻撃判定値－５以下の場合、対象はすべてのパーツを損傷する。レギオンには無効。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾２＋連撃２　一回だけ振り直しおｋ。
腕		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		おとこのこ		オート			対話＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		しんぞう		オート		自身	行動値＋１