

キャラクター名 カタラ	プレイヤー名
----------------	--------

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[炎、銀+2]		
<b>生まれ</b>	操霊術士	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	33
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	誰かを救ったことがある		
<b>経験点</b>	4500		始まりの剣を求めている 未だ叶わない夢がある。探している人がいる(冒険の理由)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	
技	6	器用度	8	1		15	2	ソーサラー	2		
		敏捷度	7	2		15	2	コンジャラー	6		
体	11	筋力	1	1		13	2	セージ	6		
		生命力	5	2		18	3	エンハンサー	1		
心	13	知力	9	7		29 + 2	5	アルケミスト	2		
		精神力	11	2		26	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ヒールスプレー	
パークメール	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	6	11			
深智魔法	2	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
52

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1。フード型
耳	
顔	
首	
背中 ポンチョ	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
《経緯》 ナイトメア。中々設定が思いつかない。 大まかには、イレブン傭兵団所属の冒険者(イレブンのマークを腰あたりに付けてる) それなりに同団員と付き合いがある ナイトメアなのは(蛮族がかなり居るし問題ないと思い)明かしてる、くらい	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
《一応性格方針》 自分が困らない程度には誰かを助け、自分が欲しい物があればそれに執着する。 目的の為に見知らぬ他人を切り捨てることを厭わないが、世話になった知り合いは切り捨てられない。 普通の人。ただ口下手。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

