キャラクター名
チッチ・コットン

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	歌い手	性別	♀	年齢	5
冒険者Lv	4	経歴	田舎で育った		
経験点	570		異種族の友人がいる		
			特定の異種族を好んでいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	14			19 + 1	3
体	8	筋力	1	1		10	1
		生命力	4	2		14	2
心	15	知力	5	2		22 + 2	4
		精神力	10	3		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
スカウト	4		
バード	2		
ライダー	1		
ミスティック	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンビエント		
ビビッド		
遠隔指示		
幸運は富をもたらす		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 華美なる宝石飾り	※本体価格。宝石は所持品参照
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ

生後一年で面白おかしい体験をするため、周囲の反対を押し切り外の世界にでる。
だが場所が田舎であった為、里を出た直後に蛮族に間違われ人族に追われる。（ちなみに妖精の加護をつけて踊っていた）
が、その時出会ったグラスランナーのコットンに助けられ、以後一緒に行動するように。
そのグラスランナーとははぐれてしまったが、思考がグラスランナー寄りになってしまった。

田舎出身の為言葉が若干訛っている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
チッチ・コットン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
土契約宝石	○□□○□□
水契約宝石	○□□○□□
炎契約宝石	○□□○□□
風契約宝石	○□□○□□
光契約宝石	○□□○□□
闇契約宝石	○□□○□□
エンブレム【蕾】	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）	○□□○□□
リュート	○□□○□□
オーブ	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
魔晶石（５点）	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
保存食（１週間分）x9	○□□○□□
エンブレム【自由の剣亭】	○□□○□□
騎獣契約証：ホース	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□