キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	防衛隊員	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	210 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0	3		7
感覚	1	1	0	3		5
精神	1	0	0	4		5
社会	2	0	0	4		6

HP	219
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	7		ＲＣ	10		交渉		
回避	10		知覚	8		意志	10		調達	6	
運転：四輪	8		芸術：			知識：			情報：軍事	10	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪		0	1	12		
コンボ	白兵	15r+10		25		C値-3/範囲(選択)/シナリオ4回
回避	白兵	12r+10				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマー		8			

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス“変異種-イレギュラー”	P	N		
Eロイス“囚人の鳥籠”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果：	HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回							
破壊の爪	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータを変更する							
コンセ：キュマイラ	2		メジャー	-	-	-		
効果：	C値-Lv(下限値7)							
銘なき刃	2		メジャー	武器	-	対決		
効果：	素手による白兵攻撃+[LV+1]							
かまいたち	1		メジャー	視界	-	対決		
効果：	白兵攻撃-5/射程を視界に変更する							
D：クロックアップ	2		メジャー	-	-	対決	D	
効果：	攻撃力+5/判定ダイス+3/シナリオ[LV+1]回							
さらなる波	2		メジャー	-	-	対決		
効果：	攻撃力+[LV*2]							
獅子奮迅	2		メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果：	対象を範囲(選択)に変更/シナリオLV回							
魔獣の証	2		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回							
空蝉	1		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	受けるダメージを0にする/シナリオ1回							
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5							
生命増強	6		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[LV*30]							
	★							
効果：								