

キャラクター名	プレイヤー名
ジェレミー	

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	ステーシー	暗示	喪失
サブクラス	ステーシー	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動值	11

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーティとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1する
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
				オート			
腕		救急箱		オート	なし	効果参照	
腕		合金トランク		ダメージ	なし	自身	防御1+「爆発」無効化。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパートがパトルパート中に爆発した時、言することで最大行動値+2してもよい。パトルパート終了までこの効果は継ぎ、効果中はこのパートを修復できない
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
胴		せぼね		オート	1	0	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	(特になし)
胴		はらわた		オート	なし	なし	(特になし)
脚		あし		オート	1	自身	妨害1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
				オート			
頭		欠けた月のヘアピン		オート	なし	なし	たからもの(アクセサリー)
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい