キャラクター名
アルフォンス・グラディエート

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	5
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	13

出自	傭兵	**運命**	闘争	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	15	1	0	16	46 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	7	1	13	43 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	80
MP	44
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ギガントアックス	-5	13						
武器2									
防具	イノセンス								8
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	バンデージ		4						
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		39	4	11	21	0	3	13	0
アーツ			10						2
その他									
総計(1)		34 %	31	11 %	21 %	0	3 %	13	12
総計(2)		39 %	18	11 %	21 %	0	3 %	13	12
総計(両)		34 %	31	11 %	21 %	0	3 %	13	12

所持品

活動基本装備			

所持金： 135　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
グラインダー	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： アックスによる白兵攻撃を行う。そのダメージに+[5xAL]							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
スローター	1/3	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 単体攻撃で敵を撃破した時、超過ダメージを同列の任意の敵に与える(防御力有効/戦闘毎AL回まで)							
ソニックブーム	1/1	2	インスタント	近距離	敵単体	1	
効果 :あなたの命中判定がファンブル以外で失敗した時、使用できる対象にあなたの出生値【体】の数値のダメージを与えるこのダメージは対象の防御力の影響を受けない							
マッスルバースト	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： [AL]トンまでの重さのモノを持ち上げることができる							
アブソーブ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： アルファコードやベータコードを持たないキャラクターの運動を一度見ただけで再現できる							
カバーリング	1/5	2	インスタント	近距離	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
アサンプション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： カバーリングの射程を近距離に置き換える							
ポージング	1/10	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 同じ場面に登場している同性一人に使用する　対象はあなたに無条件で好意を抱く　1シナリオ[AL]回まで							
アーマークラッド	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 防御力に+[1+AL]							
ブロッキング	1/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果 :1シナリオ[AL]回、あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直前に使用できるその対象をあなたのみに変更する							
効果：							
効果：							
効果：							

父も母も傭兵だった。
そんな自分が、傭兵として腕を磨くのは至極当然と言える。
ふとしたきっかけで両親が命を落とし、身寄りを失くした自分がアサルトエンジンに来てからも、闘争の日々は終わらない。
だが、別段悪くは無い。所詮、目の前に立ちふさがる物を全て打ち倒すだけのことだ。

瑕疵：自信過剰