キャラクター名

鶺鴒

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | 2× |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | 絶望 |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 36 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 10 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 1 | 2 |
| **変異** | 2 | 1 | 3 |
| **改造** | 1 | 2 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| ネクロマンサー | |
| 家族 | |
| 戦乱 | |
| 赤針斎 | |
| 成り行き | 家族を探すためには長い長い時間が必要だった。NC：そのためには、すぐに朽ちてしまう身体でいるのがにはいかなかった。NC：もっと大元に、もっと長く、もっと遠くへ。NC：その手段として死霊術を選んだのは、ある種当然のことだった。 |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 1 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| ろくど | 友情 | 3 | ①②③④⑤ | |
| かがね | 独占 | 1 | ①②③④⑤ | |
| 輪廻 | 恋心 | 2 | ①②③④⑤ | |
| 兵庫 | 恋心 | 1 | ①②③④⑤ | |
| 三五 | 独占 | 0 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | お姫様 | | ダメージ | 0 | 0-1 | 自身がダメージを受けた際のみ使用可、対象の他の姉妹1人の次のアクションのコスト-1(最低0) |
| ポジション | | 姉妹の口づけ | | ラピッド | 0 | 1 | サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値が4減少する |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | | 0-1 | 対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可 |
| メインクラス | | 肉の盾 | | ダメージ | 0 | 0-1 | ダメージに付属する効果全てを打ち消す |
| サブクラス | | 肉の宴 | | オート | 1 | | 損傷した基本パーツ１つを修復する |
| メインクラス | | 臓物豚 | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 1 |
| 頭 | | ほとけかずら | | ジャッジ | 0 | 0 | 支援1か妨害1 |
| 頭 | | エンバーミング | | ジャッジ | 2 | 0 | 妨害2。1ターンに何度でも使用可 |
| 頭 | | 藤の市女笠 | | オート | | | 薄紫のヴェールの市女笠。妖艶さを醸し出す。 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0-1 | 自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2 |
| 胴 | | アーマースキン | | ダメージ | 0 | | 防御1 |
| 胴 | | ゾンビボム | | オート | | 0 | このパーツがバトルパート中に損傷した時、自身に対して判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」が発生する。この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない |
| 胴 | | だるま | | オート | | | 任意の箇所を望む数選びダメージを振り分けてよい。切断判定は１箇所を選ぶ |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | | 防御２。戦闘終了時に破壊されていなければ、損傷した任意の2パーツ修復 |