

キャラクター名 アズラエル プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	29
冒険者Lv	3	経歴	年の離れた友人がいる		
経験点	910		特定の異種族を好んでいる 才能を絶賛されたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			14	2				
体	15	敏捷度	9			16	2	セージ	2		
		筋力	6	2		23	3	エンハンサー	1		
		生命力	6			21	3				
心	8	知力	6			14	2				
		精神力	10			18	3				

戦闘特技		言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	神紀文明語		○
武器習熟A/格闘	1B31 p	ドレイク語	○	
必殺攻撃	1B38 p	汎用蛮族語	○	
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	5	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	ハードレザー	筋力	13	回避力	-	防護点	4
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	グラップラー	合計値	5		4		

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+	5	12	7	0									
キック	1H#	0	-1	2d+	4	12	7	5									
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+	5	12	7	0									
パワーアングル グラップラー専用、キック強化	1H#	10	-1	2d+	4	9	7	15									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	16 m	48 m	2d+	5	4	30					
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	4	2d+	0	18							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首	チョーカー		
背中	ハーフマント		
右手			
腰	ベルト		デザインが凝ったもの
足	ブーツ		
その他			

その他メモ

かつて最強と言われたナイトメアがいた
そのナイトメアは極度の戦闘狂であった、戦いのみが生きがいでありそれには興味もなく日々さらなる強者を求めて旅をしていた
そしてついに奴は人ならざる存在、神へと戦いを挑んだ、人としての限界を超えた奴はその肉体のみで神へとくらいつき死闘の末勝利した
しかしそこで気づいてしまった、神をも倒してしまった自分はこの先闘争を楽しむには更なる神を求めなくてはならない、しかし神など早々
出会えるものではないこのままでは戦いを止めない、その末たどり着いた結果……最初からやり直せばいいではないかという結論に至った
その後、奴は今まで培った力をすべて捨て、次の神と出会うまでの戦いを求めるために新たな地へと旅立って行った。

つまり俺だ

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

