キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	裕福な家庭で生まれた		
経験点	1570		競い合う友がいる		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	5	2		19	3
		敏捷度	7	4		23	3
体	0	筋力	2			2	0
		生命力	18	2		20	3
心	13	知力	6			19 + 1	3
		精神力	15	2		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	5						
バード	7						
アルケミスト	1						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
呪歌追加	2-228p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
ハーモニー	2-229p		p		p
楽素転換	2-231p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	とんがり帽子	セージなら
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

故郷にいられなくなったので旅に出た

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		グラスランナー語	○	○			
交易共通語	○	○	シャドウ語	○				
神紀文明語		○	ミアキス語	○				
ドラゴン語	○		ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○		リカント語	○				
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○							
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
レジスタンス		
春の強風		
夏の生命		
アトリビュート		
獣の咆哮		
ノスタルジィ		
秋の実り		
草原の息吹		
パラミス		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（１ｗ	○□□○□□
	○□□○□□
明暗のフルート	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
緑Ax10	○□□○□□
緑Sx2	○□□○□□
ペットx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□