

キャラクター名
愛染院 正義(あいぜんいん せいぎ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	UGNエージェント
	キュマイラ					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	殺戮	初期侵食率	35	%
出自	犯罪者の子	経験	逃走	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
不惜身命	白兵	9r		31		
阿修羅	白兵	13r		40		侵蝕値100↑、DR+7D、メジャー二回。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品(ゆうしゃのバッジ)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
申し子	P	N		
妹	P 慈愛	N 憐憫		
テレーズ・ブルム	P 尊敬	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
セレリティ	1	5	メジャー					シナリオ回
効果:	メジャーアクションを即座に二回行う。メインプロセス後、体力を10-LV点失う。							
神獣撃	5	2	メジャー				80↑	
効果:	ダメージダイスを(LV+2)D増加、メインプロセス後完全獣化解除							
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV							
獣の力	1	2	メジャー					
効果:	攻撃力+LV×2							
完全獣化	1	6	マイナー		自身			
効果:	シーン中、肉体の能力値を使用した判定ダイスを+(LV+2)Dする。							
一角鬼	1	3	マイナー		自身			
効果:	素手の攻撃力を+LV+5、射程を5mに変更する。							
巨獣の爪牙	1	2d10	マイナー					
効果:	メジャー二回行動、素手による白兵攻撃のみ可能。							
ターゲットロック	5	3	セットアップ	視界				
効果:	シーン中、対象に攻撃を行った場合攻撃力を+LV×3する。							
鋭敏感覚	★							
効果:	周囲の状況変化に敏感になる。							
超人的代謝	★							
効果:	怪我の治りが異常に速い、アルコールやドラッグの分解も早くなるが、飯を沢山食べる。							
効果:								
効果:								
効果:								

「耐えられるか? いや、いっそ楽になれ!」
「このバッジが落ちてくるまで五秒だ、それまでに前前に二百叩き込む」

UGNエージェント、大柄の青年。
生まれが犯罪者の子という事、悪ぶざけでつけられた正義の名を背負い続けている。理由は『同じようにならない為』。

妹(10歳)を溺愛しており、妹と同年代の子にはそれなりに優しい。が大柄な上目つきが悪い為怖がられることもしばしば。趣味は手芸と裁縫と料理。妹が喜ぶのでエプロンはピンク。

戦闘では自分の拳のみを用いる。身につけたバッジを壊さない為、本気で殴る際には宙に飛ばす。大事なら持ってくるなよ。