キャラクター名: アメノ・コユミ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	22
冒険者Lv	11	経歴	知り合いに生き返った人がいる		
経験点	1000		ガキ大将だった		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11	7		31	5
		敏捷度	10	2		25	4
体	5	筋力	6	7		18	3
		生命力	6	8		19	3
心	8	知力	7			15	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
スカウト	7		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
影矢	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
メディテーション	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 800 /合計 800

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	15	14

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	15	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー		10		2d+ 16	9	17	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
エルブーンアローx4	○□□○□□
魔法の矢x6	○□□○□□
矢12発x10	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
起用指輪x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

保存食１周間	○□□○□□
魔晶石3点x16	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3990 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 15	5

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	えびら	矢24発収納
右手		
腰	ブラックベルト	
足		
その他	矢筒	矢12発収納

装備品		説明
左手		

その他メモ

○S.クリティカルディーラーLV1

子供の頃ガキ大将だった彼女は立入禁止の森に好奇心で親友と一緒に入ってしまった。その森で魔物に襲われ、なんとか冒険者に助けてもらったものの親友を死なせてしまう。
なんとか生き返らせることはできたものの彼女はこれを深く反省し、淑やかに生きるように心がけるようになる。
しかし性格はそう簡単には変わらず、助けてもらった冒険者への憧れもあり自分も冒険者になる。
「クリティカルとは出すまで射るものよ。出なかったとしてもそれは次のクリティカルまでの投資よ」とは彼女の弁である。
最近の悩みは占い師の奇妙な予言が妙に頭に残っていること。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟