

キャラクター名  
オアフ・ドラウル

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	35
冒険者Lv	4	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	50		己に何らかの誓いを立てている 本から大きな影響を受けたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			24	4
敏捷度	12	2		28 + 2	5
筋力	6			8 + 2	1
生命力	11	1		14	2
知力	1	1		11 + 2	2
精神力	15			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		武器習熟A/格闘	1-281p		p
		投げ強化	1-281p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	8	9	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	10	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーゼルグリップ	2H	1	1	2d+ 9	12	6	10										
パワーアングル	1H#	10	-1	2d+ 7	10	6	20										
グラップラー専用。キックを強化				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
竜牙の割符	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1440 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 10	0	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 8	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 疾風の腕輪	
腰	
足	
その他 怪力の腕輪	800G共有から

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>オレサマ気質な賞金稼ぎ。 指名手配されてるような犯罪者を捕まえて金を稼ぐ事を生業としている。本人としては楽して金が稼げてラッキーと思っている、しかし彼の周囲では実際犯罪が減っており街の人からは好意を持って接してもらっている。 そんな賞金稼ぎライフの中自分の獲物を目の前で掻っ攫われる事感。「人の獲物は横取りしない」を信条としている彼はそれが許せなかった。その横取りをしたという人物がどうやらヴァイスシティに居るとの情報を掴み乗り込むことに。 ドルチェは世話係仲間として連れて歩いている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉚</p> <p>○□□□㉛</p>
---	---