キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エグザイル	ワークス	アスリート	カヴァー	サーカス団員
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バク・ナク(ナックルダスター)	白兵	4r		1		
メジャー	白兵	4r		3		ドッジのダイス-1個。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
リフレックス：ハヌマーン	3	2	リアクション	-	-	対決	-	
効果：C値-LV(下限値7)。								
アクロバット	3	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果：ドッジのダイス+LV個。								
蛇の動き	3	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果：ドッジのダイス+LV個。								
蠢く沼	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果：ドッジ成功で戦闘移動。離脱可。ラウンド1回。								
残像	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：移動を行っていた場合、ドッジの判定ダイスを[LV+2]個。浸食率でLVUPしない。侵食基本値+4。								
爪剣	1	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：白兵の攻撃力+[LV×2]。ドッジのダイス-1個。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								