

キャラクター名 ティール・グレイス  
プレイヤー名

種族 グラスランナー 種族特徴 マナ不干渉、虫や植物との意思疎通  
生まれ 吟遊詩人 性別 女性 年齢 ?  
冒険者Lv 3 経歴 大好きな食べ物がある 空腹の余り失神したことがある 忘れられないほど美味しいものを知っている  
経験点 400

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス  
器用度 7 19 3  
敏捷度 4 16 2  
筋力 5 1 6 1  
生命力 16 16 2  
知力 2 1 16+2 3  
精神力 14 2 29 4  
技能 Lv. 技能 Lv.  
セージ 3  
バード 3  
アルケミスト 1  
ライダー 3

戦闘特技  
呪歌追加 2-228p  
終律増強 2-227p  
言語 会話 読文  
エルフ語 ○  
交易共通語 ○ ○  
汎用蛮族語 ○ ○  
魔神語 ○  
魔動機文明語 ○ ○  
魔法文明語 ○ ○  
妖精語 ○  
グラスランナー語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術  
アーリーバード  
ノイズ  
終律:冬の寒風  
モラル  
遠隔指示  
騎獣強化  
HP強化  
ヴォーパルウェポン

技能 レベル 基本 基本 基本追加  
命中心力 回避力 ダメージ  
ファイター 0  
グラブラー 0  
フェンサー 0  
シューター 0  
鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点  
鎧 クロースアーマー 1 2  
盾  
回避技能 合計値 0 2

武器 用法 必要 命中 追加  
筋力 修正 命中心力 C値 ダメージ 威力  
ナイフ 1H投 1 2d+ 0 10 0 1  
2d+  
2d+  
2d+  
2d+  
2d+  
2d+

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP  
3 m 16 m 48 m 2d+ 0 2 25  
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP  
2d+ 6 2d+ 0 2d+ 5 2d+ 7 0

装備品 説明  
頭  
耳  
顔  
首  
背中  
右手 知性の指輪  
腰 アルケミーキット  
足  
その他 叡智の腕輪  
魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力  
左手 知性の指輪

—その他メモ— 自動失敗  
③たくさんの親しい友達がいる。情報収集する際に出目に+2 チェック  
どこからともなくヴァイスシティのギルド「黄金の盾」に迷い込み空腹で倒れていたグラスランナー ○○○○⑤  
受付嬢の好意で食事を恵んでもらい、お礼ということで勝手に住み着いてギルドメンバーに歌を届けている。 ○○○○⑩  
(演奏の御捻りから食事代や宿代は出ているらしい。) ○○○○⑮  
性格はテキトーかつ楽天的。1に食事、2に歌、3、4に食事に5、6歌。 ○○○○⑳  
昔に食べた何かしらの果実が余りにも美味しかったのでそれを探しつつ ○○○○㉑  
各地で歌を唄いながら美味しいものを食べ歩きながら旅をしていた。 ○○○○㉒  
その体にどれだけ入るんだと言わんばかりに食べる。明らかにおかしい。 ○○○○㉓  
好物は果物。特にリンゴは大好物で隙があれば齧っている。 ○○○○㉔  
保存食もほとんどが果物を乾燥させたものだったり加工品だったりする。 ○○○○㉕

