

キャラクター名
ベルダ・ヴィズドル

プレイヤー名 _____

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	39
冒険者Lv	3	経歴	自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	0		許婚がいる（いた） 憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	15	1		19	3
		敏捷度	4			7	1
体	12	筋力	12	1		25	4
		生命力	8	1		21	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	11			16	2

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
ビートルスキン			
パークメール			
		名誉点 所持 50 /合計	50

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	3	6	4	7	鎧 プレートアーマー		21	-2	7
グラップラー	0				盾 タワーシールド		17		2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値	2		9

[illegible][illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	7 _m	21 _m	2d+ 2	9	30						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 3	2d+ 6	2d+ 5	16							

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	アルケミーキット	カード での
足		
その他		

装備品		説明
左手		

<p>その他メモ</p> <p>蛮族である友人のため、人族メンタルの蛮族が穏やかに暮らせる場所を作りたいと願っており、冒険者として実績を積みいずれ冒険者の宿の主人になることを目標にしている。</p> <p>許婚がいたが、理想への理解を得られず決別。</p> <p>時々黙々と砂を詰めた背負い袋を叩いているところが目撃されるが、このことは関係ない。多分。</p> <p>一般技能：商人3・鍛冶屋3・大工2</p> <p>宿を手に入れたら節約のためメンテナンスは出来るだけ自分でやるつもりである</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑤</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑩</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑮</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑳</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉕</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉟</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㊳</p>
---	---