キャラクター名
葉山　拓真（はやま　たくま）

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	UGN支部長
オプショナル		年齢	見た目35くらい。本人も分からない	性別	多分男
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	使命	経験	死と再生	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	0	0	0	1		1
精神	4	0	0			4
社会	4	0	0			4

HP	26
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
転生者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
戦乙女の導き	3	2	メジャー	至近	単体	RC		
効果： 対象が次に行うメジャーアクションのダイス+Lv攻撃だった場合攻撃+５								
ポイズンフォック	3	2	メジャー	至近	範囲選択			
効果： 組み合わせたエフェクトの射程を至近、対象を範囲選択に変更する。シナリオLv回使用できる								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	RC	80%	
効果： 対象が次にメジャーアクションのくりクリティカル値-１（下限値６）判定のダイス+Lv×２								
インスピレーション	1	2	メジャー	至近	自身			
効果： GMに質問できるエフェクト。GMは拒否できるがそれは使用回数に数えない。シナリオにLv回使用可								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体		100%	
効果： 対象が判定を行った直後に使用可達成値+Lv×３するラウンド１回								
時間凍結	2	9	イニシアチブ	至近	自身		100%	
効果： イニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。ただし、メインプロセスの後にHP-２０シナリオ１回まで								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

最大攻撃力　１００％の状態を反映。浸蝕率、シンドロームＬｖを反映（浸蝕値１００％の場合　エフェクトLv+１、判定のダイス+３）
戦乙女の導き+ポイズンフォック+狂戦士+勝利の女神
全てのPLのダイス+１２　クリティカル値-１（下限値６）　達成値+１５
時間凍結追加で先に全員にバフかけられる。

背景設定
結局死んじまったか、嫁には世界を守る警官になる。だとか言ったがあっけなく終わったな。
だが、未練はないはずだったんだがまさか我が家の地縛霊になったとは、
しっかし、自分の仏壇の前で嫁に「自分を守れないで世界なんか守れないでしょ！」
なんて泣きながら言われたら未練になるよなぁ。
じゃあ、こんな俺でもいいならもう一度チャンスくれよ。
なぁ、神様よぉ。
そうつぶやいたとたん自分の体が実態を持つ感覚を久しぶりに手に入れた。