キャラクター名

ネーヴェ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
雪	
クスリ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時煉獄にいるなら行動値がマイナスに達していても次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してもよい
メインクラス		死の舞踏		ラピッド	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず修復可能
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってもよい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2射撃、砲撃攻撃のみ可
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
腕		アームバイス		ジャッジ	1	自身	支援か妨害2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1