キャラクター名
レイラ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	12
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	金髪ロリ
称号クラス				**年齢**	？？？
種族	アルカード			**境遇**	誘惑
出自（効果）	封印			**目標**	無心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	26	8	10	7	23	6
ボーナス	8	8	2	3	2	7	2
クラス修正	2	3	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	10	11	3	3	2	8	3

HP	131
MP	107
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アサルトソード	至近	-2	22	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	ホーリーブレスト					10	1		-2
補助	トリックマント					5			
装身具	バトルグリップ								
能力値			11	0	3	0	8	5	15
スキル	ｸﾞﾚｲｶｰﾌﾞﾗﾝﾄﾞ+3D、フェイス、ゴッデスブレス			4					
その他	戦士の環、ｸﾞﾘｯﾌﾟ、武器飾り			8		1		2	
総計(右)			9	34	2	22	9	4	13
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			4 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定	11			11	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
⇒ハイMPポーション*5	
ハイHPポーション*5	
戦士の環	
戦王の武器飾り	

現在重量：	12		
最大重量：	36	所持金：	-28005
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 暗闇のペナルティを受けない。暗闇の影響を受けているとダメージ+1D								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシブ	-	-	-	長剣	
効果： 命中判定+1D								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 命中判定+1D								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： ダメージに+筋力								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1	
効果： 武器攻撃ダメージに+[SL*2]D								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1	
効果： 白兵攻撃のダメージに+CL*10								
	1							
効果：								
エングレイブド	5	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： EPを[SL*3]取得								
ブレイカーブランド	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 武器攻撃ダメージに+3D。エングレイブドで得るEPが14になる								
ナイトロード	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： EP1消費。暗闇の影響を受けているとあらゆるダイスロールに+1D								
ピアシングミアズマ	1	-	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： EP2消費。武器攻撃のダメージを貫通にする								
ミアズマバインド	1	-	判定の直前	-	自身	自動	-	
効果： EP3消費。攻撃対象はリアクション自動失敗								
コンバンセーション	3	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果： 消費するEP1につきHP10で代用。使用時は必ずすべてHPで消費								
	1							
効果：								

辺境の地に封印されていたが、たまたま通りかかったエンゲルー行(?)に封印を解かれる。
何かしないといけないような気はするが、何をしないといけないのか思い出せないので、とりあえず冒険者として同行させてもらうことにした。そのうち思い出すやろ☆

封印されてたけど理由とか覚えてない
そもそも昔のことは殆ど記憶にない

アルカードの末裔として魔のモノをしばきまわってたら、罠に嵌まって封印されました☆
†吸血姫†

うぉーろーどでとるすきるメモ
クロススラッシュ
ブラッドヒート
ファストセット
ツインウェポン
ディフェンスライン
アームズロジック
ストームアタック
ハイパーゲイン
バイオレントヒット

キャラクター名
レイラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クラン=ベル·スタイル	1	-	効果参照	-	-	-	-	
効果： ラウンド進行終了時、HPが最大HPの半分以下なら、半分まで回復。								
	1							
効果：								
エターナルシャドウ	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果： シーン中暗闇の影響を受ける。								
ライフドレイン	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 武器攻撃でダメージを与えるとHP5回復								
ブラッドファイア	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果： 対象が行った攻撃でダメージを受けたときに使用。メインプロセス終了時に対象はCL*3のHPロス								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
アスレチック	1		パッシブ					
効果： 登攀とかの筋力判定+1D								
レストタイム	1		シーン終了時				シナリオ1回	
効果： HPとMPを2D+CL回復								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果： 基本値+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ					
効果： 基本値+3								
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果： 基本値+3								
インテンション	1		パッシブ					
効果： 最大MPに+CL								
フェイス：グランアイン	1		パッシブ					
効果： 攻撃のダメージに+2								
ゴッデスブレス	1		パッシブ					
効果： 武器攻撃のダメージに+2								
ブロウストライカーⅠ	1		イニシアチブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果： 使用したスラッシュブロウの使用回数を１回復								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								