

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	傭兵			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	26	9	8	8	26	9
ボーナス	10	8	3	2	2	8	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							-1
能力値	13	11	4	2	2	9	2

HP	181
MP	116
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	龍虎一天	至近	-1	25				-1	
左手	龍虎一天	至近	-1	25				-1	
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	バトルスーツ				-3	17			-1
補助	ワイバーンマント					7	2		-1
装身具	羅刹の鞘								
能力値			11	0	4	0	9	6	18
スキル	魔骨の兜、羅刹の鞘、戦士の環		2	25		2	1		
その他	魔骨の兜、羅刹の鞘、戦士の環			6		1			
総計(右)			12	56					
総計(左)			12	56	0	36	12	4	14
総計(両)			11	81					m
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
剣鬼の鎧	
剣鬼の鎧	

現在重量: 3
 最大重量: 32
 所持金: 3100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	Pv	-	U	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	MA	Wp	1	Ht		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	5	3	mA	-	U	-		
効果:	Dm↑; WpAkDm+SLx3,RA' R-1d(~mARel,Sn)							
ファイアステップ	3	4	MA	-	U	-		
効果:	Dm↑; AkDm+SLx3(~Sn)							
クイックステップ	★	5	Sup	-	U	-		
効果:	[Tm:MA,Tg:U]踊SklUse							
ダンシングヒーロー	★	-	BR	-	U	-		
効果:	R+1d(1/Sn)							
アームズマスタリー: 刀	★	-	Pv	-	U	-		
効果:	刀Wp' HtR+1d							
スピリット・オブ・サムライ	2	-	ltm	-	U	-		
効果:	刀xSL取得(U専用)							
トルネードブラスト	★	6	MA	Wp	Ec	Ht		
効果:	WpAk; Tg[~CL+SL' L]モブ>HP0or死亡(1/Sn)							
ストライクバック	3	4	RA	Wp	1	Ht		
効果:	HdAkRA→EqWp' HtR>AkHt.TgHP-CLx5(SL/Sn)							
レーザーシャープ	★	-	Pv	-	U	-		
効果:	WpAkDmR+1d							
スマッシュ	★	5	mA	-	U	-		
効果:	Dm↑; MnpHdAkDm+筋							
ボルテクスアタック	★	-	Spc	-	U	-		
効果:	OnWpAk: →Tg:1※,Dm+CLx10(1/Sr)							
コンバットマスタリー	★	-	Pv	-	U	-		
効果:	EqWp' HtR+2							
クールランニング	★	-	Pv	-	U	-		
効果:	《バーサーク》Ef[RA-1d]Anl							

2012.11.28 適当なレギュレーションで旧版からコンバート...というカリビルド

15レベル 一般スキル6枠 (ライフパス・初期取得込み)
 レベル二乗×300=67500G

設定:
 メルトランド出身。
 軽い性格ではあるが、元はスゴ腕の傭兵『不撓不屈のバベル』
 だが、かつての相棒・ガナッシュの裏切りにより右腕を失う大怪我で一時期引退。
 しかしあまり頭の良い方ではなく、そもそも自分は傭兵が天職だと思っているため
 機械の右腕を手に入れ復活。
 だがそれにより多額の借金を背負うことになり、流れの傭兵(または料亭の血洗い)をやってちまちま稼いでいるものの財布はいまだに火の車。
 ちなみに、機械の腕は体に対する負担がでかく命を縮めるため、解決策を探していたが
 最近はその運命かと受け入れ気味で、傭兵稼業を楽しんでいる。

~以下メモ~

攻撃特化、しかしディフェンスライン持ち
 ディフェンスラインを毎回やるとくっそ重いので注意
 マシンリムはキャラ付けのため必須

