

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	ブラックドッグ					
オプション	年齢		性別			
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	37 %	
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	4	1	0			5	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	1r+3	3	5		
雲耀	白兵	7r+7	3	11		通常 コスト10
雷公	白兵	6r+9		36		達成値+3d10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ:情報屋		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス消費
		伝承者	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	6	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
CR:ノイマン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-lv(下限7)								
雷光撃	3	2	メジャー			シンドローム		
効果: 攻撃+lv*2								
アタックプログラム	2	2	メジャー			白兵		
効果: 達成値+lv*2								
コントロールソート	1	2	メジャー					
効果: 精神でふれる								
先手必勝	2		常時					
効果: 行動値+lv*3 侵食値+4								
マシラのごとく	1	5	メジャー			シンドローム	80	
効果: 攻撃+lv*10 ダイス-5 シナリオ1回								
音速攻撃	2	2	メジャー			白兵		
効果: ダイス+lv個								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>					
--	--	--	--	--	--