キャラクター名
テッド ＝ エディントン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	5	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	1010		罪を犯したことがある		
			蘇った死者を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5		14	27 + 1	4
		敏捷度	6		14	28	4
体	8	筋力	10	1		19	3
		生命力	5	1		14	2
心	5	知力	9	4		18	3
		精神力	7	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔力撃	1-292p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 10	11	8	10										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 9	12	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

親友と共に、埋葬品目当て+肝試しに王族の墓荒らしをしていたところ、アンデットに遭遇
偶然巡回に来ていた騎士に助けられるも、仮にも王族の墓なのであえなく御用
戦闘奴隷に落ちそうになる
しかし戦闘奴隷として金を稼ぐとなると１０年や２０年では出られないかもしれない
ので、親友と話し合い、片方が借金の方として残るという約束で金を稼ぎに来た
残る方を決めたのはじゃんけん

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
テッド ＝ エディントン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
使用済	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
売却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
預金	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
妖精の宝石x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
実験薬28号	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
実験薬19号	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
実験薬32号	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カード赤Ax6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
劣化品癒しの宝石160G	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□