キャラクター名

ユノ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
孤独	
手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ふーど		3	①②③④⑤	
えいり		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動1。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵のマニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	0	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラビット」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
脚		リミッター		オート	0	自身	バトルパート中に破損した時、宣言することで、最大行動値+2する。
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃+2、攻撃判定の出目+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃+2、攻撃判定の出目+1
胴		尻尾		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラビット」として使用する。
脚		アクセサリー		オート			たからもの