キャラクター名: ハイド・フィールズ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | シーフ | **Lv.1:** | | **レベル** | 3 |
| **サポートクラス** | ドルイド | **Lv.1:** | ドルイド | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 16 |
| **種族** | ヴァーナ | | | **境遇** | 義理の親 |
| **出自**<br>**(効果)** | 冒険者 | | | **目標** | 修行 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 9 | 10 | 14 | 6 | 14 | 6 | 9 |
| **ボーナス** | 3 | 3 | 4 | 2 | 4 | 2 | 3 |
| **クラス修正** | 0 | 2 | 1 | 1 | 2 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 3 | 5 | 5 | 3 | 6 | 2 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 44 |
| **MP** | 39 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ファインダガー | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ファインダガー | 至近 | 0 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | 学園のローブ | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 5 | 0 | 5 | 0 | 2 | 11 | 8 |
| スキル | 狼族・ハンターアーツ | | | | | | | 1 | 5 |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 5 | 6 | | | | | |
| **総計(左)** | | | 5 | 6 | 5 | 8 | 2 | 12 | 12 |
| **総計(両)** | | | 5 | 12 | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| MPP*2 | |
| バックパック | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 7

最大重量： 14

所持金： 10

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オーバーパス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 狼族、移動力+5m、行動値に+1 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：短剣 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 命中+1D | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 装備しているふたつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 回避+1D | | | | | | | |
| アキュートアーツ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 攻撃の命中判定に使用する能力を【感知】に変更する | | | | | | | |
| ドルイドマスター | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 【感知】判定の達成値+[SL+1] | | | | | | | |
| ワイドアタック | 4 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 罠探知判定+1d、探知に失敗しても罠が作動しなくなる | | | | | | | |
| リムーブトラップ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 罠解除判定+1d | | | | | | | |
| フェンサーⅠ | ★ | F1 | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 武器攻撃のダメージに+[(攻撃の対象の数)D]する | | | | | | | |
| シックスセンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1dされる事なくリアクションを行える | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |