キャラクター名
【5年後】　クロア・ストロング

プレイヤー名

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	10	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	375		敵対する者がいる		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	6		20	3
		敏捷度	6	5		18 + 1	3
体	3	筋力	15	2		20	3
		生命力	8	6		17	2
心	9	知力	6	3	6	24 + 1	4
		精神力	16	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/キルヒア	10		
マギテック	3		
スカウト	9		
セージ	7		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	12	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のドラゴンスケイル+１		14	1	7
盾	マナタイト加工のカイトシールド		16	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					6
回避技能	ファイター		合計値	14	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト製のバスタードソード+1	2H両	20	1	2d+ 13	10	13	35										
イグニダイト製のバスタードソード+1 必筋+3　イグニダイト製　魔法の武器＋１	1H両	20	1	2d+ 13	10	13	25										
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

ザバール会員証・ポイント	○□□○□□
牢獄のカギ	○□□○□□
情報無料券	○□□○□□
剣の欠片x201	○□□○□□
ギュスタフのベル	○□□○□□
緑のカードAx10	○□□○□□
緑のカードBx50	○□□○□□
魔晶石(3点)x2	○□□○□□
魔晶石（5点）x9	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　125000 G　　預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 14	16

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
99

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			
魔動機術	3	7			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
マルチアクション	2125 p		p
防具習熟II/非金属鎧	222 p		p
足さばき	IB29 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

高所攻撃	
騎獣強化	
ＨＰ強化	
攻撃障害	
人馬一体	
パラライズミスト	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　0　/合計　0

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	ゴールデン耳栓	呪歌に対する精神抵抗に+2
顔	猟犬の鼻	足跡追跡判定＋２
首	聖印	キルヒア
背中	アルケミーキット	
右手	マギスフィア（小）	【ターゲットサイト】強化オプション
腰	ブラックベルト	
足	マギスフィア（小）	【エフェクトウェポン】強化オプション
その他	能力上昇の指輪	

装備品		説明
左手	能力上昇の指輪	敏捷+１

その他メモ

【これまでの経緯】
霧の街脱出後、クロアはダーレスブルグの貴族の専属冒険者として働いていた。そんな時、ルキスラでの新大陸調査の話を聞いた雇い主が、アルフレートⅢ世へ貢献するためにクロアたちを派遣した。すべてはダーレスブルグのために。
雇い主が依頼したのは、新大陸で多くのマジックアイテムを入手して持ち帰ること。その中で最も希望しているのは守りの剣の入手である。

《脱出後》
ザバールの荷馬車に乗って霧の街を脱出し、道中に出会ったコカトリスを撃退しカシュカーンへとたどり着いた。
街の人々に姿を見られ驚かれたりしたが、すぐに【姫将軍】マグダレーナ・イエイツに呼び出され、霧の街についての情報を求められる。クロアはこれまでの経緯、霧の街の地図を提供し見返りとして多額のガメルを受け取る。
その後は、たまたまカシュカーンの偵察に来ていたダーレスブルグの貴族の目に留まり専属の冒険者にならないかと提案される。自分たちは

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟