

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		とがったきば		アクション	2	0	肉弾攻撃1、損傷させた場合肉弾攻撃1、損傷させた場合基本パーツを1つ修復する。
頭		おかしのふく(オバケの布)		ダメージ	0	自身	切断、爆発を無効化。
頭		ミイラのほうたい		ジャッジ	0	0-1	妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ペインティング		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		バスケット		ダメージ	0	自身	防御2
腕		パペットマフラー		オート			
腕		白乃		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		めるめる		オート	1	0	妨害1、1ターンに何度でも使用可。
胴		吸血鬼のマント		オート	なし	自身	胴体のみ常に防御1、自身の攻撃で相手を完全解体した場合、自身の基本パーツを1つ修復する。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化。
胴		壊した部品		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			