

キャラクター名
イチミ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
尾行者	
覆う影	
栄光	
女	
挫折	
再起	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジェレミー	対抗	3	①②③④⑤	
ウォーリー	依存	2	①②③④⑤	
銀(イエン)	対抗	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート			
メインクラス		怪力		オート			
メインクラス		狂鬼		オート			
サブクラス		完全捕食		オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値2
頭		めだま		オート			最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値1
頭		エネルギーチューブ		オート			最大行動値2
頭		小さなアンデッド		オート			ねこ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値1
胴		おとこのこ		オート			対話判定+1してよい
胴		ドラムセット		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1