

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	17	21	8	8	8	17	9	
ボーナス	5	7	2	2	2	5	3	
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0	
他修正								
能力値	5	9	2	4	2	7	3	

HP	79
MP	89
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルピック	至近	0	11	0	0	0	-1	0
左手	クリスタルシールド		0	0	0	9	0	0	0
頭部	ホーリーサークレット					2	1		
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	マジックマント					3	1		
装身具	高位聖印								
能力値			9	0	2	0	7	4	10
スキル			6	9					
その他									
総計(右)			15	20	2	23	12	4	9
総計(左)			15	9					
総計(両)									
ダイス数			3 d	7 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d		
トラップ解除	9			9	+ 2 d		
危険感知	2			2	+ 2 d		
エネミー識別	4			4	+ 2 d		
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d		
魔術判定	4			4	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：						0	
最大重量：						17	所持金：900 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：ダメージ-[SLd]								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果：ダメージを0にする								
	1							
効果：								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果：武器命中判定+1 D								
ハンマーストライク	5	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果：武器攻撃 ダメージ+S L D								
ハンマーフォージ	3	5	マイナー	-	自身	自動成功	打撃	
効果：メインプロセス中白兵攻撃ダメージ+ [S L × 3]								
ディバインアーム	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器命中判定達成値+ [S L + 1]								
	1							
効果：								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：								
	1							
効果：								
マインドアブソープ	1	-	メジャー	武器	単体	命中	シナリオ1	
効果：白兵攻撃 与ダメージ時MP回復10点								
	1							
効果：								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果：行動値+S L D								
ブリンク	3	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：移動 移動力を[S L * 10] mに変更								

セットアップ：《ヘイスト》：MP3：行動値+S L D  
ムーブ：《ブリンク》：MP4：移動力を30mに変更  
マイナー：《ハンマーフォージ》：MP5：白兵攻撃ダメージ+9・与ダメージ時[ノックバック(2)]付与  
メジャー：《ハンマーストライク》：MP3：武器攻撃 ダメージ+5 D

キャラクター名
---------

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

[illegible][illegible]