キャラクター名

サロメ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目＋1
頭		狂気の舞踏		オート	なし	自身	舞台上の姉妹の発狂している未練１つにつき最大行動値+１する。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋１
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		大鎌		オート	3	0	白兵攻撃2 +切断
腕		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃の出目を「6」にする。
腕		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を1回振り直す。
腕		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃のダメージ+１.
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		軽量化		オート	なし	自身	最大行動値+2、このマニューバがある部位に攻撃が命中した際、任意のパーツを１つ損傷する。
胴		きしゃなからだ		オート	なし	自身	自身を対象とする白兵、肉弾攻撃の出目を-１する。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ホッパー		オート	2	自身	移動1、移動妨害不可