

キャラクター名  プレイヤー名

<b>種族</b>	ドワーフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/炎身		
<b>生まれ</b>	吟遊詩人	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	45
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	子供のころに家出したことがある		
<b>経験点</b>	500		異種族を怖がっていた 誰かを救ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	15			19	3	セージ	1		
敏捷度	3			7	1	バード	2		
筋力	7			15	2	アルケミスト	1		
生命力	6			14	2				
知力	6			14	2				
精神力	11			19	3				

戦闘特技		値	単位
精密射撃		218	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ドワーフ語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
汎用蛮族語		<input type="radio"/>
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔法文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル
モラル		
サモン・スモールアニマル		
パラライズミスト		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			防備点
	ランク	筋力	回避力	
鎧	クロスアーマー			2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

マテリアルカードBx8

冒険者セット

アルケミーキット

所持金 625 G 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	7 m	21 m	2d+ 0	2	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	楽器/ハープ
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ

一人称：私（わたし）・・・ハスキーボイスで渋い紳士  
成長の方針：ロックスター

傭兵の家に生まれ自分も跡継ぎとして育てられていたがある日、  
「おれはロックスターになるんだ！」と家出。  
ハープ(?)を担いで街中で演奏するも怖い異種族のお兄さん達に絡まれ恐怖を植えつけられてしまった。  
それでも明るく前を向き演奏をする。本人は気づいていないがそんな姿に救われた人がいたそう・・・  
自分の存在が認められたころ、旅をすることを決意  
「時代はロック。生死の狭間に輝くロック・・・」 いざ歌って戦う冒険者の道へ

自動失敗  
チェック  
⑤  
⑩  
⑱  
⑲  
⑳  
㉑  
㉒  
㉓