

キャラクター名  
麻月 一華

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス エグザイル		ワークス	UGNエージェント	カヴァー	
	オプション		年齢	22	性別	女
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	古強者	邂逅	腐れ縁	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3		0			3	行動値	7
感覚	3		0			3	(非装備時)	7
精神	0	1	0			1	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	4	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の品	
情報収集チーム	
要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
想い人(オンリーユ)	P	N		
親戚の男の子	P 執着	N 偏愛		
新入り	P 連帯感	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー	至近	自身			
効果: 武器を作成(攻LV+7 ガード3)								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身			
効果: 武器を二つ作りだす								
ジャイアントウェポン	1	2	マイナー	至近	自身			
効果: インフィニティウェポンのダメージ+5 ※他の武器を装備できない								
形状変化:剛	5	3	マイナー	至近	自身			
効果: そのシーンの間攻撃力+LV×2 ※他の形状変化使用不可								
コンセントレイト:エグザイル	2	2	メジャー	至近	シンドローム			
効果: クリティカル値を-LV(下限7)								
妖の招き	2	2	メジャー	20m		白兵		
効果: この攻撃を組み合わせた白兵攻撃で1点でも相手にダメージを与えた場合、対象を自身のいるエンゲージへ移動させる ※1シーンLV9								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	単体	白兵		
効果: 白兵攻撃のダイスをLV+1								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身		100	
効果: 武器二つを合成して装備する 1シーンに1回								
咎人の剣	3	4	メジャー			白兵	リミット	
効果: インフィニティウェポンで作った武器を使用したダメージ+LV×5								
鍵要らずの歩み	1							
効果: EA71								
物質変化	1							
効果: EA71								
異形の歩み	1							
効果: EA71								
無上厨師	1							
効果: EA87								

~99%  
C: エグザイル+貪欲なる拳 (+妖の招き) (インフィニティウェポン、ジャイアントウェポン込)  
判定: 白兵、対象: 単体、射程: 至近(20m)、侵食率: 5+(2+5)、ダイス: 7(+侵食率)、C値: 8、攻撃力: 17  
dx+4@8 命中  
d10+17 ダメージ

100~%  
C: エグザイル+貪欲なる拳 (+妖の招き+物質合成) (インフィニティウェポン、ダブルクリエイト、ジャイアントウェポン込)  
判定: 白兵、対象: 単体、射程: 至近(20m)、侵食率: 5+(2+5)(+8)、ダイス: 9(+侵食率)、C値: 7、攻撃力: 40  
dx+4@7 命中  
d10+40 ダメージ

親戚の男の子が大好きすぎてやべえ女。(彼が関わらなければいたって普通に対応する)  
彼女は生まれた時から能力が発現しており、異形の力を持つ疎まれた子と言われ親戚を転々とたらい回しにされていた時期があった。