デキャラク:	ター名=						1] 一 プレ	イヤー	-名					SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
十六夜 紫苑											ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-				
] [効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
シンドローム サラマンダー ワークス レネゲイドビーイングC カヴァー								リザレクト	0	1d10		-	自身	自動	↓100							
		ブラノ	ュ=スト	-ーカ	J —									効果:				コスト分の	HPで復活			
オプショナル 年齢 性別									HN	1												
覚醒		ž	曷望		衝動			憎悪	初期係		食率	40 9		効果:								
山台		±=	生体		経験			 Eと再生		340	:=	恋人		OR[ヒューマン]	2	2						
出自		半厶	土冲		非主制	*	2	して舟土	-	姓	逅	心人		効果:						1		
	基2	本値	ワーク	スボ	ニーナス	ス !	成長	他修	正	能力値	HE	2	9	7	7	5					100 1	
肉体	_	3	0		0					3	行動		7	·			T	攻撃力+L ┌	v+2のRC	1		
感覚	1	2	0		0					2	(非装備		7	CR[サラマンダー]	3	2						
精神	2	2	1		0					3	戦闘和	多動 1	2	効果:		1	1			1		
社会	•	1	0		0					1	全力和		4	焦熱の弾丸	1	1		-L 1879 L	2000			
											1	1	攻拏刀+L │	v+2のRC								
		MO T				。 SL 修正				W-T		社会		紅の刃	1	1		大事の一	1 0 DC			
技能	SL	修正	_	能 撃) SL	旭郎		技能 RC	SL	修正	技能 交渉	SL (修正	│ ^{効果:} │	5	7	1	以拏刀+L	v+1のRC T	I		
白兵 回避				<u></u> 覚	1			<u>R C</u> 意志	2		調達			」 フラットコフトロール 効果:	5	2		 B=Sダイ	<u> </u>			
運転:			芸術:	兄	<u>'</u>			<u>思心</u> ほ:レネゲイト			調達 情報:UG	NI 1		プラズマカノン	3	4		D=33·1			100 ↑	
運転:			芸術:				知識		1	_	情報:	1		対果:		4		 攻撃力	 		1001	
運転:			芸術:				知識				情報:			始祖の血統	3	4		ペチガ	120 3			
運転:			芸術:				知識			_	情報:											
運転:			芸術:				知識	-			情報:			かしずく歯車	*							
														」 <u> </u>								
武器・	コンオ	₹	能力		直 G	値り	文擊力	射程			メモ			かぐわしき鮮血	*							
				0										- 効果:	- ,							
														熱感知知覚	*							
]								
ß	価格	装甲		避	行動				(E			効果:			•	•						
]								
		56	持品				\neg	合計装	#:	0	合計回流	壁: ()]								
חלק הייניים ווייניים ווייניים הייניים ווייניים וויינים ווייניים ווייניים וויינים וויינים ווייניים ווייניים ווייניים וויינים ו													1									
							$\dashv \vdash$	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						<i>i</i> l								
									Strip (pos) Strip (neg) タス オタス Strip (neg) タス オタス オタス					1								
					∃ <u>'</u>	【世界】世界 P 尽力 N 嫌気						1										
					ĦĦ	【恋人】林田 善人P 執着 N 偏愛						1										
							$\dashv \vdash$	P N						1								
							$\dashv \vdash$	P N						1								
								P N						1								
							 		Р					1								
							╛┾							1								
								最大財産P: 2 残り財産P:														