

キャラクター名  
四方田 茜(ヨモギ アカネ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	何でも屋	カヴァー	UGNイリーガル
	サラマンダー					
オプション			年齢	21	性別	女
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	兄弟	経験	伝説	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+2	6	7		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
コネ: ハッカー	
コネ: 要人への貸し	
自動巡回リフト	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
対抗種	P	N		
兄	P 尊敬	N 不安		
伝説の証人	P 友情	N 憐憫		
沓木舞子(シイバ`マコ)	P 連帯感	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(サラマンダー)	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行&戦闘移動。移動距離は+[Lv*2]。								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
結合粉碎	3	4	Xジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: 組み合わせ判定ゲイス+Lv個&装甲無視。								
炎の刃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組合せた攻撃の攻撃力+[Lv*2]								
温度調節	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 温度管理ができる。								
快適室温	1	-	Xジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 室温の管理ができる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

普段は自室で室温を快適にしながらPCの温度を調節してゲームしている。  
 ゲームもするし、情報収集にも使う。  
 生まれたときから能力が覚醒しており、兄には迷惑を掛けた。  
 でも、そんな自分を認めてくれた兄を尊敬している。  
 戦うことが好きで麻雀とかFPSとかよくしてるし、スリルを求めてリアル戦闘をするためにUGNに協力する。  
 ネットスラングとかをよく使う。