

キャラクター名 セブン プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	21歳
冒険者Lv	13	経歴	棲家が燃えたことがある		
経験点	9640		今でも使う決めポーズを持っている		
		今でも使うキメ台詞を持っている			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	7	器用度	2	8		17 + -6	1	ファイター	13	アルケミスト	1		
		敏捷度	7	17		31	5	プリースト/ヒューレ	13	ライダー	11		
体	10	筋力	5	11		26	4	スカウト	3				
		生命力	5	10		25	4	レンジャー	3				
心	4	知力	12	28		44	7	セージ	1				
		精神力	10	20		34	5	エンハンサー	5				

戦闘特技		言語		会話	読文
タフネス	2122 p			○	○
ルーンマスター	1B34 p			○	
バトルマスター	3143 p			○	○
武器習熟A/ソード	1B31 p				
魔力撃	1B39 p				
なぎ払い	1B38 p				
頑強	1B29 p				
武器習熟S/ソード	1B31 p				
全力攻撃	1B36 p				
超頑強	1B29 p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		バランス	
ガゼルフット		縦横無尽	
マッスルベアー		ヴォーパルウェポン	
アンチボディ			
ビートルスキン			
スフィンクスノレッジ			
探索指令			
高所攻撃			
HP強化			
チャージ			
人馬一体			
特殊能力開放			
超高所攻撃			
MP譲渡			
HP超強化			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	14	18	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
イスカイアの魔導鎧		20	0	7	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		ファイター		合計値	18 9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣+2 <small>攻撃が自動成功で命中した場合、その攻撃に限り相手の防護点を「0」にする</small>	2H	15	1	2d+ 16	10	21	30										
斬鉄剣+2 (土) <small>鉄精の武器加工、攻撃が自動成功で命中した場合、その攻撃に限り相手の防護点を「0」にする</small>	2H	15	1	2d+ 16	10	21	30										
斬鉄剣+2 (水・氷) <small>鉄精の武器加工、攻撃が自動成功で命中した場合、その攻撃に限り相手の防護点を「0」にする</small>	2H	15	2	2d+ 17	10	22	30										
斬鉄剣+2 (炎) <small>鉄精の武器加工、攻撃が自動成功で命中した場合、その攻撃に限り相手の防護点を「0」にする</small>	2H	15	2	2d+ 17	10	22	30										
斬鉄剣+2 (風) <small>鉄精の武器加工、攻撃が自動成功で命中した場合、その攻撃に限り相手の防護点を「0」にする</small>	2H	15	2	2d+ 17	10	22	30										
斬鉄剣+2 (雷) <small>鉄精の武器加工、攻撃が自動成功で命中した場合、その攻撃に限り相手の防護点を「0」にする</small>	2H	15	2	2d+ 17	10	22	30										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	33 m	99 m	2d+ 18	9	106	神聖魔法	13	20			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 18/8	2d+ 8	2d+ 18	2d+ 21	75							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳 数多の石人の耳飾り	「部位:耳」枠を追加。器用度-6、防護点+1	L 聖印	神聖魔法の行使に必要
顔 不敵の仮面	HPが0以下から1以上に回復時、追加で10点回復		
首 血水晶のチョーカー	破壊すると即座にHPを20点回復		
背中 野伏のセービングマント	回避力判定や生命・精神抵抗力判定の失敗時、魔法ダメージ-4	L	
右手 アルケミーキット	賦術の使用に必要、マテリアル ^ド の粗製に必要	左手 正しき信念のリング	精神抵抗判定+2
腰 多機能ブラックベルト	「部位:腰」枠を追加。防護点+1	L 不撓のバックル	<イ>等を受けると、回避力判定の代わりに精神抵抗力判定を行い、成功すると<イ>を半減する
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる		
その他野伏のドミネーターズマント	「部位:背中」枠を追加。生命・精神抵抗力・生死判定+1	L	

その他メモ	自動失敗 チェック
オオハリー刀流	□□□□⑤
【流派装備】	□□□□⑩
・この流派に特別な装備は伝わっていません。	□□□□⑮
【秘伝】	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛
	□□□□㉟

【一文字切り】 / 必要名誉点:20
基礎特技:全力攻撃1 / 前提:なし / 装備限定:2Hソード

