

キャラクター名 ウェリス=オブターレ	プレイヤー名
-----------------------	--------

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	♀
称号クラス				年齢	14
種族	ネヴァーフ			境遇	裏切り
出自(効果)	前科者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	7	10	7	13	6
ボーナス	3	4	2	3	2	4	2
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	2	5	3	5	2

HP	36
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			6	0	2	0	5	5	8
スキル	コンバージョン：ライフル			2					
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)					1	9	5	0	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーションx5	
MPポーションx4	
冒険者セット	
筆記用具	
チョコレート	

現在重量：	16		
最大重量：	17	所持金：	3116
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	《ガンスミス》を取得する							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。上に祈ることに寄って、対象を神の慈愛で守るスキル。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	対象にHP回復を行う。対象の【HP】を【3d+CL*3】点回復する。クリ：ダイスロール増加 神の力によって、対象の怪我を瞬時に治療する魔術。							
アームズマスタリー：錬金銃	★	-	パッシヴ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：	錬金銃を使用した命中判定に+1dする。							
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術判定	-	
効果：	携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。このスキルはあなたを対象に選択できない。このアイテムの効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。クリ：コスト0 ポーションを散布する錬金術。							
コンバージョン：ライフル	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果：	(ガンスミス)で取得した「種別：錬金銃」の武器の名称を「ライフル」に変更する。さらにその武器の「攻撃力」に+[SL*2]、「射程：50m」に変更する。ただし、他の「コンバージョン：～」を取得できなくなる。錬金銃の弾の発射速度、安定性などを高め威力を強化する。							
シンセサイゼーション	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	1回のアクションで「種別：ポーション」のアイテムを2個使用することが出来る。また、「種別：ポーション」を使用するスキルでも、2個のポーションが使用可能となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。ポーションを合成するなどして、ひとつのポーションを同時に使用することが可能となるスキル。							
ポーションピッチ	★	3	メジャー	20m	単体	錬金術判定	-	
効果：	携帯している「種別：ポーション」のアイテムを対象に使用する。このアイテムの効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。クリ：チャリル：コスト0 ポーションを変化させ、振りかけるだけでも効果を与えるようにする錬金術。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果：	対象が戦闘不能時有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1する。なお、対象は行動済となる。応急手当や意識を取り戻させたりするスキル。							
ビジランテ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決【感知】判定に+1dする。息を潜めて物陰に隠れる、あるいは物陰に隠れている者を見える能力に長けていることを表すスキル。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

かつてウェリスの瞳は透き通るような新緑の色であった。
 "あの"忌まわしい事件によってウェリスの瞳は血の色が混じり、性格をも変えた。
 ウェリスの家庭は敬虔な家族であった。
 しかし、穏やかな暮らしをしていたはずであった家族へ突如見えない罪が言い渡された。
 ウェリスには到底理解ができなかった。

——なぜ両親が虐げられなければいけなかったのか？
 ——なぜ友や両親の知己が嘲笑(わら)っていたのか？
 ——なぜ両親はあのような惨い死に方をしなければならなかったのか？

ウェリスは運良く一命を取り留めた。
 "あいつらは死んだものだと思っているだろう。
 両親から学んだ奇跡、我流で得たガンスミスを以て彼女は何を成そうとしているのか？

「あなたは最後に殺すと言ってあげましたけどお、それは嘘でえす♪」