

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	ドゥームガード			境遇	裏切り
出自 (効果)	放浪者			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	13	8	6	9	12	7
ボーナス	5	4	2	2	3	4	2
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	6	5	3	3	3	8	2

HP	54
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			5	0	3	0	8	6	11
スキル	マッスルベール,レジストエレメンタル,フェイス:アーケンラウ		1	8		2	8		
その他									
総計(右)			6	18					
総計(左)					2	16	16	6	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション*7	
HPポーション*4	
小道具入れ	
聖水	

現在重量: 16
 最大重量: 42
 所持金: 581
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マッスルベール	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLD]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 対象のHPを[3D+CL×3]点回復								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 格闘武器の命中判定に+1D								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 格闘武器のみ。武器攻撃のダメージに+【精神】								
ストロングスタイル	3	3	セットアップ	-	自身	-	5	
効果: 格闘使用のみ。ラウンド終了まで、白兵攻撃のダメージ+[(SL)D]								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【精神】+2								
無手の誓い	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 素手の攻撃力をCL+7に変更。素手以外の武器を装備・使用してはいけない。束縛に反した場合、以降素手を使用した攻撃不可								
ペネトレイトブロー	1	6	メジャー	武器	単体	命中	1	
効果: 格闘使用のみ。白兵攻撃。ダメージロールの際対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0と見なす								
レジストエレメンタル	2	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 【魔法防御力】+[SL×3]								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果: 防御中1回。バッドステータスを受けた直後に使用し、そのときに受けたバッドステータスをすべて回復する								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: はったりや嘘を見抜く【精神】判定に+1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果: 難易度10の【器用】判定を行い、成功した場合対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2になる								
セイントセントリー	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	1	
効果: フェイトを1点消費。シーン終了まで白兵攻撃のダメージ+1d								

現在重量: 16
 最大重量: 42
 所持金: 581
 預金・借金:

