キャラクター名
北川俊治

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	加虐	初期侵食率	130 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0	6	3	12
感覚	1	1	0		3	5
精神	2	0	0		3	5
社会	2	0	0		3	5

HP	199
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪		0		10		素手データを変更。
我が領域で自由を許さず		0				加速世界
セットアップ		0		6		小さき魔眼
接近準備		0		10		ハンティングスタイル＋破壊の爪

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
堕落の誘い	P	N		
サディスティック10	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
Co:バロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： C値-LV。								
加速世界	1	-	セットアップ	視界	シーン（選択）	自動	-	
効果 :対象はそのラウンド中、戦闘移動、全力移動、離脱のいずれかを行うたび[LV]D=1DのHPを失う。このエネミーが死亡した場合解除される。								
小さき魔眼	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： ラウンド中、バロールを組み合わせたA+[LV×2]=6。								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 素手をA+[LV+8]=10に変更。								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動LV（2）回/シーン。								
漆黒の拳	2	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果： A+[LV]=2、装甲無視。								
獣の力	5	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果： A+[LV×2]=10。								
重力の手枷	2	4	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果： ダメージ適用後、シーン中全判定ダイス-2個。LV(2)回/S。								
ワームホール	1	4D10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： HPダメージ時、同量のダメージを与える。1回/シナリオ。								
蘇生復活	1	-	オート	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘不能時HP1で立ち上がる。1回/シナリオ。								
生命増強	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果： HP+[LV×30]=150								
	★							
効果：								
効果：								