キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	ニンジャ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	10	13	6	12	6	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	3	5	2	3

HP	44
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	カタール	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	11	8
スキル	オーバーパス							1	5
その他			2	2	2				
総計(右)			7	12	8	5	2	12	13
総計(左)			7	2					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	
バックパック	

現在重量：	10		
最大重量：	15	所持金： 100	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：短剣」の武器を2本使う								
イメージボディ	1	5	セットアップ	-	自身	-		
効果： 回避判定+2								
ブラッディフィート	1	5	マイナー	-	自身	-		
効果： 攻撃の命中判定+1D								
インベナム	2	6	武器攻撃時	-	自身	-		
効果： 一点でもダメージを与えた場合毒(2)を与える。								
バタフライダンス	1		パッシヴ			-		
効果： 回避判定に+1d								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	-		
効果： タイミング:パッシヴ、アイテム以外の相手の行動を即座に失敗させることが可能。シナリオ中								
スペシャルライズ	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 攻撃、命中達成値+SL								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知に+1D								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

15点